

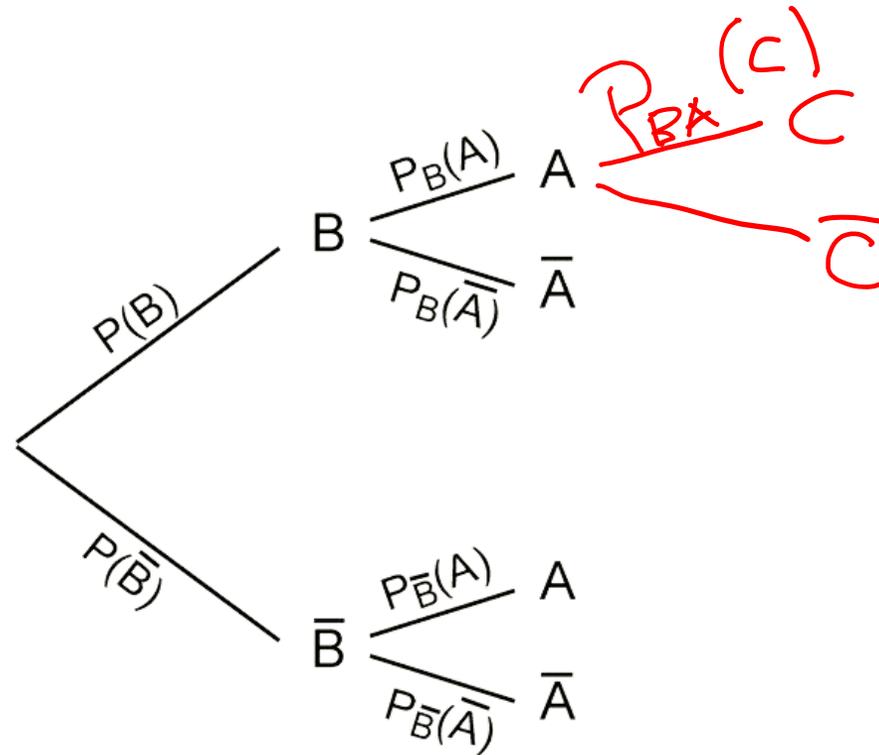
---

# Mathematik - Stochastik

## Stochastik - Komplettübersicht

- Baumdiagramm und Vierfeldertafel
- Absolute / bedingte Wahrscheinlichkeiten
- Absolute / relative Häufigkeiten
- Binomialverteilung, Kumulierte Verteilung („genau..., mindestens..., höchstens...“)
- Kombinatorik
- Erwartungswert, Standardabweichung (Laplace-Bedingung), Sigma-Umgebung, Konfidenzintervall
- Hypothesentests (linksseitig, rechtsseitig, beidseitig)

## Baumdiagramm und Vierfeldertafel



## Baumdiagramm und Vierfeldertafel

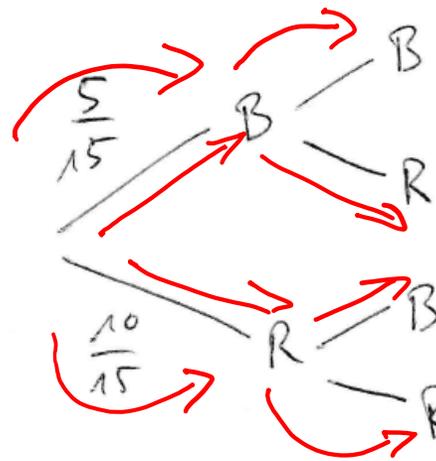
### Absolute und relative Häufigkeiten

- Absolute Häufigkeit: „Wie oft kommt etwas vor?“
  - Beispiel: Notenspiegel
- Relative Häufigkeit = Absolute Häufigkeit / Anzahl aller Häufigkeiten
  - Beispiel: Notenverteilung

## Baumdiagramm und Vierfeldertafel

5 BLAUE Kugeln  
10 ROTE Kugeln

(15)



mit Zurücklegen

$$(BB) = \frac{5}{15} \cdot \frac{5}{15}$$

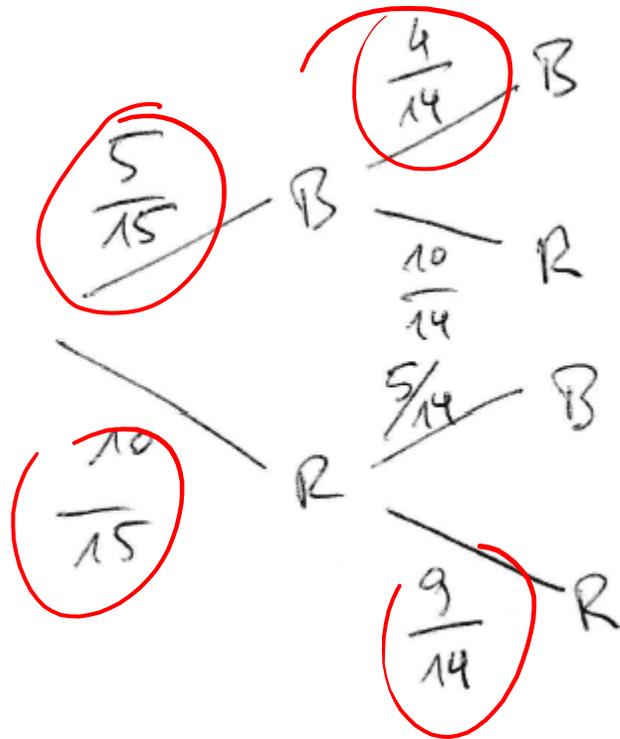
+

$$(RR) = \frac{10}{15} \cdot \frac{10}{15}$$

$P(\text{gleiche Farbe})$

$$= \frac{\quad}{\Sigma}$$

## Baumdiagramm und Vierfeldertafel



$$P_B(B), P(BB)$$

ohne zurücklegen

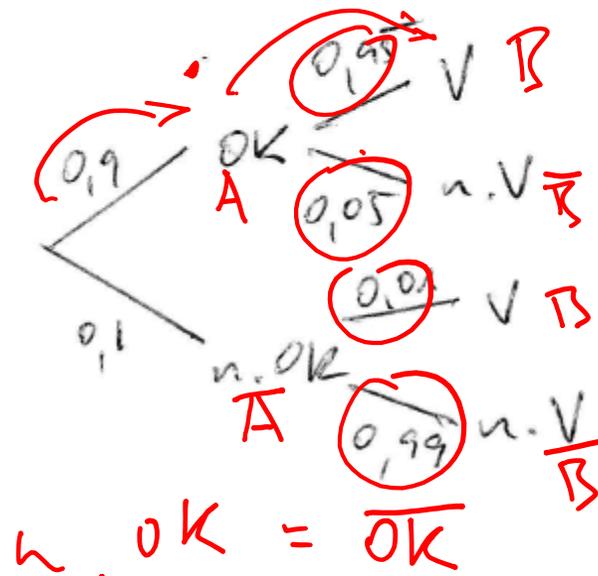
$$P(BB) = \frac{5}{15} \cdot \frac{4}{14}$$

$$P(RR) = \frac{10}{15} \cdot \frac{9}{14}$$

$$P_{\text{Ges}} = P(BB) + P(RR)$$

## Baumdiagramm und Vierfeldertafel

- 90% der Schrauben sind ok  
 → Von diesen werden 95% verkauft  
 → Von den kaputtten werden 1% verkauft



<u>0,855</u>
<u>0,045</u>
<u>0,001</u>
<u>0,099</u>

$$P(OK \cap V)$$

$$P(OK \cap n.V)$$

$$P(n.OK \cap V)$$

$$P(n.OK \cap n.V)$$

## Baumdiagramm und Vierfeldertafel

	OK	n.OK	
V	$P_A(B)$ $0,855$	$P_{\bar{A}}(B)$ $0,001$	$0,856$ $P(V)$
n.V.	$0,045$	$0,099$	$0,144$ $P(n.V.)$
	$0,9$ $P(OK)$	$0,1$ $P(n.OK)$	$1$

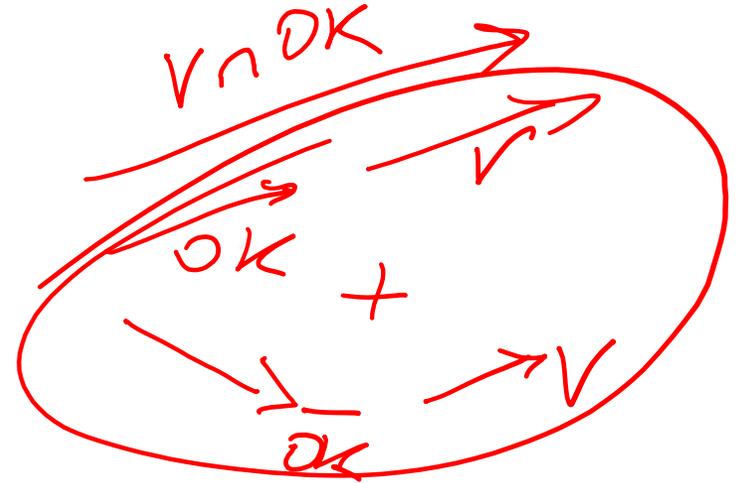
$\cap$  = „und“

$\cup$  = „oder“

## Baumdiagramm und Vierfeldertafel

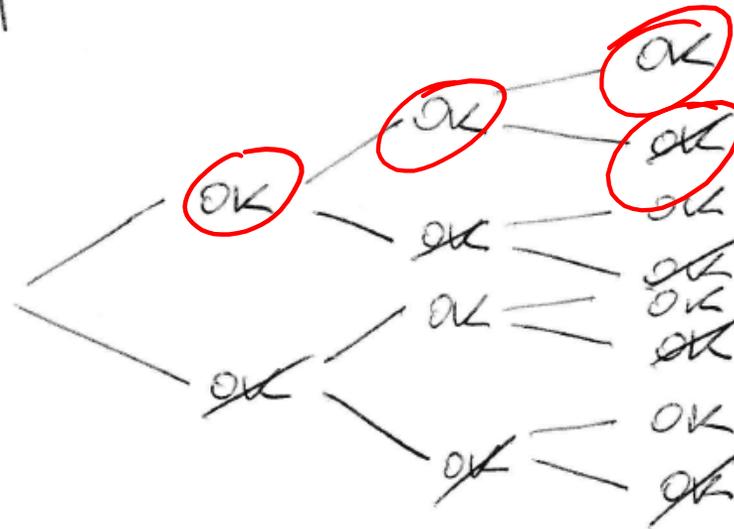
1. Schraube ist verkauft und OK
2. Schraube ist verkauft
3. Eine verkaufte Schraube ist OK

$$P_v(\text{OK}) = \frac{P(v \cap \text{OK})}{P(v)} = \frac{0,855}{0,856} = \underline{0,9988}$$



## Baumdiagramm und Vierfeldertafel

Schraubenproduktion :



- mit Zurücklegen
- 2 Wahrscheinlichkeiten (WK)

## Baumdiagramm und Vierfeldertafel

W/K, dass von 3... genau 2 OK sind

$$\begin{array}{l}
 \text{I} \quad \rightarrow \text{OK} \rightarrow \text{OK} \rightarrow \text{OK} : 0,9 \cdot 0,9 \cdot 0,1 \\
 \text{II} \quad \rightarrow \text{OK} \rightarrow \text{OK} \rightarrow \text{OK} : 0,9 \cdot 0,1 \cdot 0,9 \\
 \text{III} \quad \rightarrow \text{OK} \rightarrow \text{OK} \rightarrow \text{OK} : 0,1 \cdot 0,9 \cdot 0,9 \\
 \hline
 3 \cdot 0,9^2 \cdot 0,1^1
 \end{array}$$

## Baumdiagramm und Vierfeldertafel

$$P(X=k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot (1-p)^{n-k}$$

$$\rightarrow P(X=2) = \binom{3}{2} \cdot \underline{0,9^2} \cdot \underbrace{(1-0,9)}_{0,1}^{3-2}$$

$k$  = Trefferanzahl

$n$  = Gesamtanzahl aller Ereignisse

## Binomialverteilungen, kumulierte Verteilungen

$B(n; p; k)$   
 "genau"

	0,1	0,2	...		
0	-----	-----	-----	⋮	1
1	-----	-----	-----	⋮	0
2	-----	-----	-----	45	0
3	-----	-----	-----	44	0
⋮	-----	-----	-----	43	
	...	0,6	0,5		

kumuliert = aufsummiert

$F(n; p; k)$   
 "höchstens", "mindestens"

Gleiches  
 Schema,  
 aber kumuliert!

Also von 0 bis  
 zum k

## Binomialverteilungen, kumulierte Verteilungen

Beispiel: Von 100 Leuten ( $p = 0,2$  f. Raucher) sind

a) genau 3 Raucher

b) höchstens 3 Raucher

$$a) P(X=3) = \binom{100}{3} \cdot 0,2^3 \cdot 0,8^{97} = B(100; 0,2; 3)$$

Binomialverteilung

$$b) P(X \leq 3) = F(100; 0,2; 3)$$

← kumuliert



## Binomialverteilungen, kumulierte Verteilungen

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{(n-k)! \cdot k!}$$



## Binomialverteilungen, kumulierte Verteilungen

WK für eine defekte Schraube: 5%

100 Schrauben werden untersucht...

- a) genau 7 defekte
- b) höchstens 7 defekte
- c) mindestens 7 defekte
- d) mehr als 2, aber weniger als 10 defekte

$$n = 100$$

$$p = 0,05$$

$$k = ?$$

## Binomialverteilungen, kumulierte Verteilungen

a)  $P(X=7) = B(100; 0,05; 7) = \binom{100}{7} \cdot 0,05^7 \cdot 0,95^{93}$

b)  $P(X \leq 7) = F(100; 0,05; 7)$   
 oder  $\sum_{x=0}^7 \binom{100}{x} \cdot 0,05^x \cdot 0,95^{100-x}$

c)  $P(X \geq 7) = 1 - P(X \leq 6) = 1 - F(100; 0,05; 6)$   
 oder  $\sum_{x=7}^{100} \binom{100}{x} \cdot 0,05^x \cdot 0,95^{100-x}$

d)  $P(3 \leq X \leq 9) = F(100; 0,05; 9) - F(100; 0,05; 2)$



## Binomialverteilungen, kumulierte Verteilungen

Genau die 7. ist defekt :



$$P = 0,95^{99} \cdot 0,05^1$$
$$= 0,95^6 \cdot 0,05^1 \cdot 0,95^{93}$$

$$\frac{P(7. \text{ defekt})}{P(\text{alle defekt})}$$

bis runter auf  
 $P(\text{nur } 7. \text{ defekt})$



## Binomialverteilungen, kumulierte Verteilungen

$$n = 100$$

$$p = 0,05$$

0,95  
1 — OK — 2 — OK ...

6 — OK — 7 — OK

~~$P(X \leq 7) = \sum_{k=0}^7 \binom{100}{k} 0,05^k 0,95^{100-k}$~~



## Kombinatorik

1) Zahlenschloss: 4 Ziffern, 0-9

$$\begin{array}{cccc} \underline{2} & \underline{8} & \underline{0} & \underline{9} \\ 10 & \cdot 10 & \cdot 10 & \cdot 10 \end{array}$$

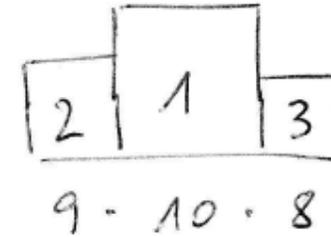
→ Reihenfolge wichtig? Ja

→ Wdh. ? Ja

→  $n^k = 10^4$  Möglichkeiten

## Kombinatorik

2) 10 Rennläufer auf Plätzen 1-3



→ Reihenfolge? Ja

→ Wdh. Nein

$$\frac{n!}{(n-k)!} = \frac{10!}{(10-3)!} = \frac{10 \cdot 9 \cdot 8 \cdot \cancel{7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}}{\cancel{7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}}$$

$$= \boxed{nPR} \leftarrow$$

## Kombinatorik

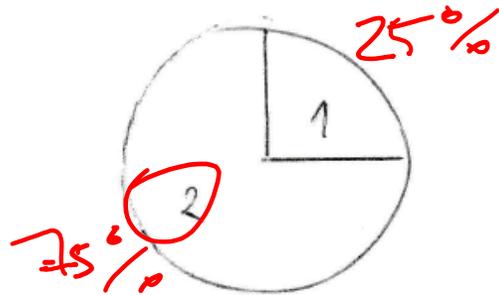
3) Von 10 Personen werden 3 zufällig ausgewählt;

→ Reihenfolge? **Nein**

→ Wdh.? Nein

$$\binom{n}{k} = \binom{10}{3} = \frac{n!}{(n-k)! \cdot k!} = \boxed{nCR}$$

## Erwartungswert



Einsatz: 5 €

$E_1$ : 20 € Auszahlung

$E_2$ : 3 € - " -

→ Erwarteter Gewinn?

→  $X$ : Gewinn in €

$x_i$	15 €	-2 €
$P(X=x_i)$	0,25	0,75

## Erwartungswert

$$\sum_{i=1}^n x_i \cdot P(x=x_i) = E(x)$$

$$E(x) = 0,25 \cdot 15 + 0,75 \cdot (-2) = 2,25$$

→ Fair ist ein Spiel nur, wenn  $E(x) = 0$  !

## Erwartungswert

Beispiel:

Tasche OK : 90%  
Tasche mit Farbfehler : 5%  
Tasche mit Verschleißfehler : 3%  
Tasche mit V. und F. : 2%

Produktion ↙

Kosten je Tasche : 80€

Erlös je Tasche : 150€

Farb- od. Verschl.f. : +30€ auf Kosten  
Beides : neue Tasche

## Erwartungswert

Erwarteter Gewinn? ( $X$ : Gewinn in €)

$X_i$	70	<u>40</u>	<u>40</u>	-10
$P(X_i)$	0,9	0,05	0,03	0,02

$$\begin{aligned} E(X) &= 0,9 \cdot 70 + 0,05 \cdot 40 + 0,03 \cdot 40 + 0,02 \cdot (-10) \\ &= 66 \text{€} \end{aligned}$$

- „Spiel“ ist **nicht** fair. Ein Unternehmen möchte ja einen Erwartungswert  $> 0$ ...

## Standardabweichung / Sigma-Umgebung

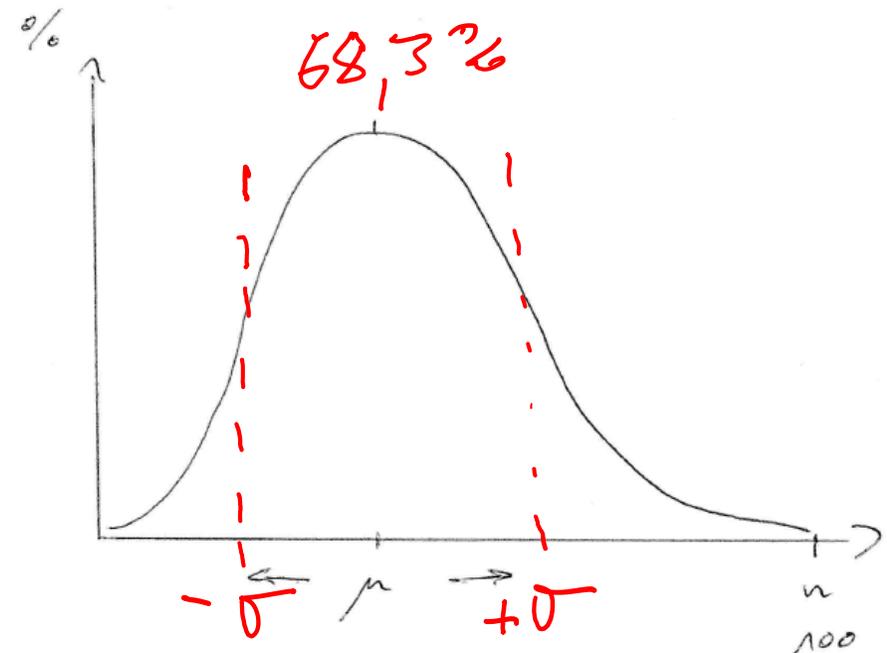
$$P(\mu - \underline{\sigma} \leq x \leq \mu + \underline{\sigma}) = 68,3\%$$

$$P(\mu - \underline{1,64\sigma} \leq x \leq \mu + \underline{1,64\sigma}) = 90\%$$

$$P(\mu - \underline{2\sigma} \leq x \leq \mu + \underline{2\sigma}) = 95,4\%$$

$$P(\mu - \underline{3\sigma} \leq x \leq \mu + \underline{3\sigma}) = \underline{99,7\%}$$

$$\sigma = \sqrt{n \cdot p \cdot (1-p)}$$



## Konfidenzintervall

Würfel 4000-mal werfen. 700-mal soll  
eine 6 fallen. Sicherheit 99,7%

Relative Häufigkeit  $h_n = \frac{x}{n} = \frac{700}{4000} = \underline{0,175}$

$$\frac{x}{n} \in \left[ p - \underline{3} \frac{\sigma}{n} ; p + \underline{3} \frac{\sigma}{n} \right]$$



### Konfidenzintervall

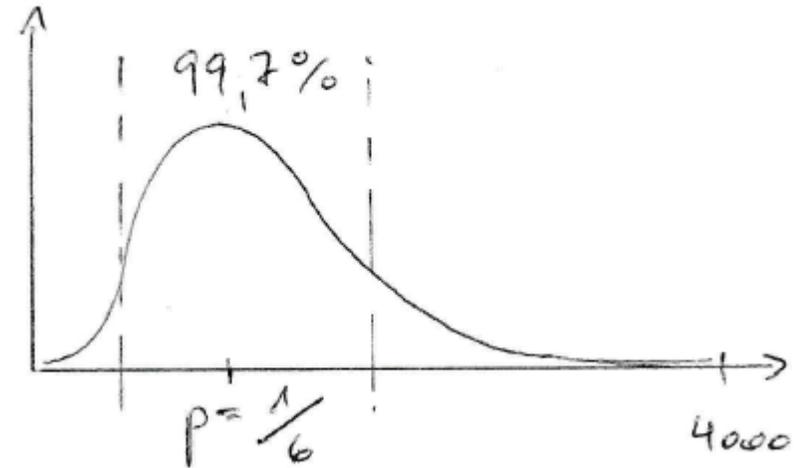
$$\sigma = \sqrt{n \cdot p \cdot (1-p)}$$

$$\left| \frac{x}{n} - p \right| \leq 3 \cdot \frac{\sigma}{n}$$

$$|0,175 - p| \leq 3 \cdot \frac{\sqrt{4000 p(1-p)}}{4000} \quad |(\ )|^2$$

$$(0,175 - p)^2 \leq 9 \cdot \frac{p(1-p)}{4000}$$

2. bin.  
Formel



## Konfidenzintervall

$$\begin{aligned} \underline{0,030625} - \underline{0,35}p + \underline{p^2} &\leq 9 \frac{p \cdot (1-p)}{4000} \quad | \cdot 4000 \\ \rightarrow 122,5 - 1400p + 4000p^2 &\leq 9p - 9p^2 \\ \Rightarrow 4009p^2 - 1409p + 122,5 &\leq 0 \\ \rightarrow p_1 = \underline{0,1937} \quad p_2 = \underline{0,1577} \end{aligned}$$



## Konfidenzintervall

- Wahrscheinlichkeit  $p$  mittels pq-Formel / Mitternachtsformel / quadratischer Ergänzung bestimmen ist die **genaueste** Variante
- *Weitere Möglichkeit:* Statt  $p$  auszurechnen kann man auch die **relative Häufigkeit** einsetzen (in unserem Beispiel  $h_n = 0,175$ ) und vergleichen, meist hinreichend genau!

## Hypothesentests

### Was sind Hypothesentests?

- Anhand einer **Stichprobe** herausfinden, ob eine Vermutung (Hypothese) wahr ist
  - Man stellt zuerst eine Nullhypothese  $N_0$  auf
  - Dann gibt man ein Signifikanzniveau (Irrtumswahrscheinlichkeit) vor und bestimmt den Ablehnungsbereich
  - Stichprobe ziehen
  - Nach Test festlegen, ob Aussage **angenommen** oder **verworfen** werden muss



## Hypothesentests

### Fehler beim Testen von Hypothesen

- Nach gezogener Stichprobe ist man nun zu einem Ergebnis gekommen...
  - Es kann passieren, dass eine Hypothese als falsch angesehen wird, obwohl sie von Anfang an richtig war (**Fehler 1. Art**,  $\alpha$ -Fehler)
  - Oder eine Hypothese ist falsch, wurde aber irrtümlich **nicht** verworfen, weil das Stichprobenergebnis noch im Annahmebereich liegt (**Fehler 2. Art**,  $\beta$ -Fehler)

## Hypothesentests

### Linksseitiger Hypothesentest

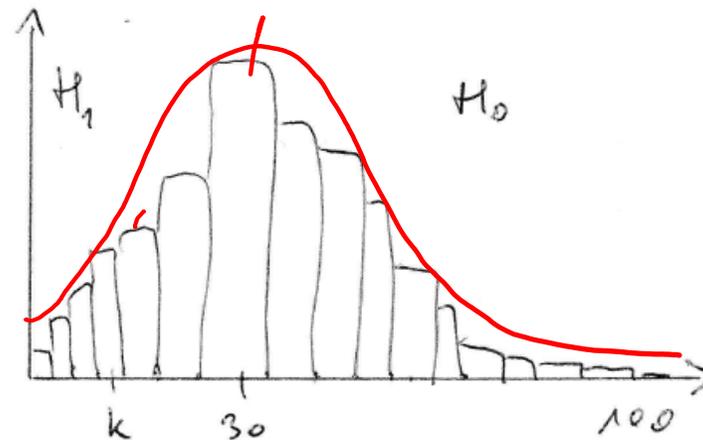
Mindestens 30% der Schüler lernen mit Videos. 100 werden befragt ( $\alpha = 5\%$ )

$$H_0: p_0 \geq 0,3$$

$$H_1: p_1 < 0,3$$

$$\alpha = 0,05$$

$$n = 100$$



## Hypothesentests

### Linksseitiger Hypothesentest

$$P(X \leq k_{\text{links}}) \leq \overset{\alpha}{0,05}$$
$$F(100; 0,3; k_{\text{links}}) \leq \underline{0,05}$$

Test in Tabelle:

$$F(100; 0,3; \underline{21}) = 0,0288$$
$$F(100; 0,3; \underline{22}) = 0,0479 \quad \checkmark$$
$$F(100; 0,3; 23) = 0,0755 \quad \times$$

Ablehnen / Verwerfen  $\bar{A} = \{0 \dots \underline{22}\}$   
Hypothese bestätigt  $A = \{\underline{23} \dots 100\}$

## Hypothesentests

### Rechtsseitiger Hypothesentest

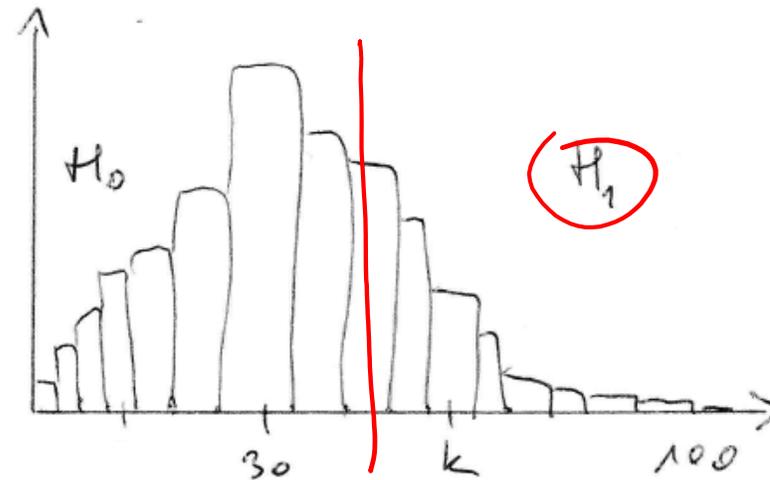
**Höchstens** 30% der Schüler lernen mit Videos. 100 werden befragt ( $\alpha = 5\%$ )

$$H_0: p_0 \leq 0,3$$

$$H_1: p_1 > 0,3$$

$$\alpha = 0,05$$

$$n = 100$$



## Hypothesentests

### Rechtsseitiger Hypothesentest

$$P(X \geq k_{\text{rechts}}) \leq \overset{\alpha}{\underline{0,05}}$$

$$1 - P(X \leq k_{\text{rechts}} - 1) \leq 0,05$$

$$0,95 \leq P(X \leq k_{\text{rechts}} - 1)$$

$$0,95 \leq F(100; 0,3; k_{\text{rechts}} - 1)$$

$$0,947 = F(100; 0,3; 37)$$

$$0,966 = F(100; 0,3; 38) \checkmark$$

→ Ablehnen / Verwerfen :  $\bar{A} = \{39 \dots 100\}$

Annahmen :  $A = \{0 \dots 38\}$

## Hypothesentests

### Zweiseitiger Hypothesentest

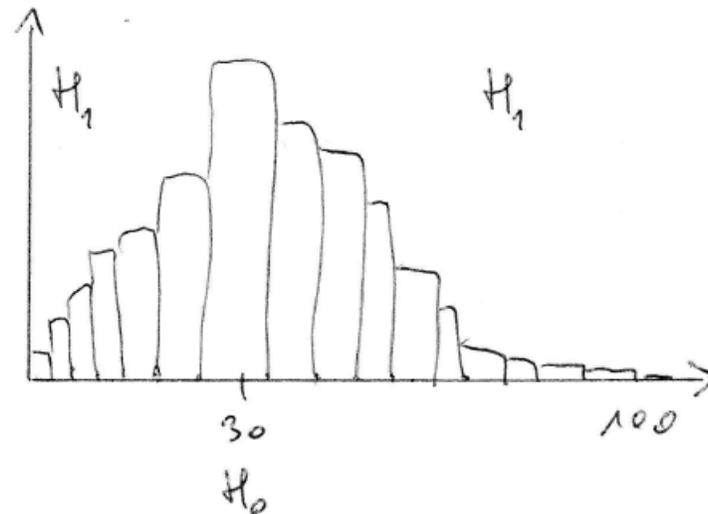
30% der Schüler lernen mit Videos.  
100 werden befragt ( $\alpha = 5\%$ )

$$H_0: p_0 = 0,3$$

$$H_1: p_1 \neq 0,3$$

$$\alpha = 0,05$$

$$n = 100$$





# Hypothesentests

## Zweiseitiger Hypothesentest



$$\rightarrow P(X \leq k_L) \leq 0,025 \quad !$$

$$P(X \geq k_R) \leq 0,025$$

$$F(100; 0,3; k_L) \leq 0,025$$

$$0,975 \leq F(100; 0,3; k_R - 1)$$

aus Tabelle

$$F(100; 0,3; 20) = 0,0165$$

$$0,979 = F(100; 0,3; 39)$$

$$\bar{A} = \{0 \dots 20\}$$

$$\bar{A} = \{40 \dots 100\}$$

$$A = \{21 \dots 39\}$$

## Hypothesentests

Beispiel:

Mindestens 96% der Ware ist OK.

→ Aussage wird bezweifelt und soll getestet werden.

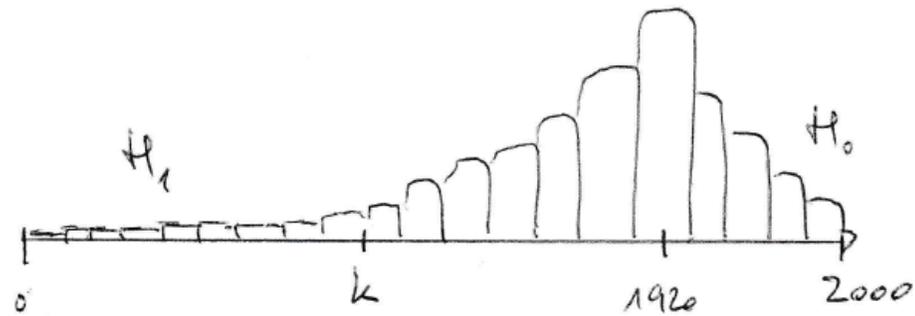
→ 2000 Stücke, Irrtumswahrscheinl. 5%

$$H_0: p_0 \geq 0,96 \quad n = 2000$$

$$H_1: p_1 < 0,96 \quad \alpha = 0,05$$

$$\sigma = \sqrt{2000 \cdot 0,96 \cdot 0,04} = 8,76 \geq 3 \quad \checkmark$$

## Hypothesentests



$\alpha$	1%	5%	10%
Wert	2,33	1,64	1,28

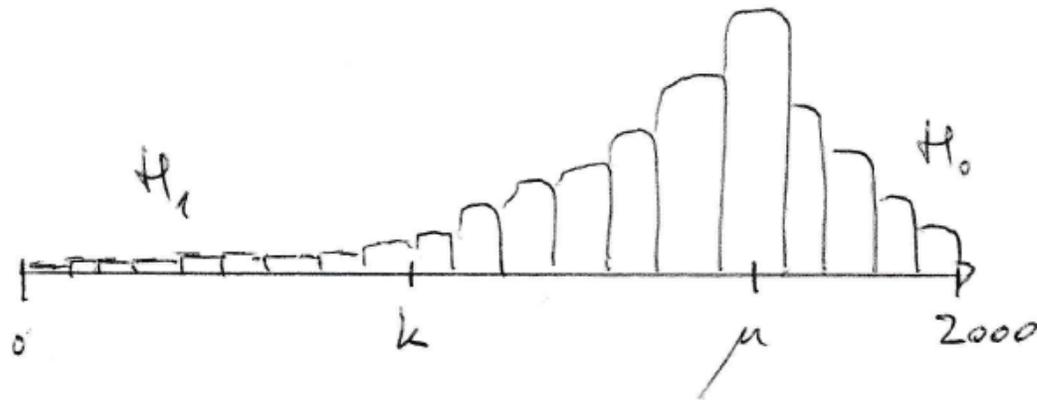
$$k = \mu \pm \text{Wert} \cdot \sigma$$

$$\rightarrow k = 1920 - 1,64 \cdot 8,76 = 1905,63$$

$$\rightarrow \bar{A} = \{0 \dots 1905\} \quad A = \{1906 \dots 2000\}$$

## Hypothesentests

70% wählen Mathe als ihr Lieblingsfach.  
Ihr behauptet es seien weniger. 2000 Schüler  
werden gefragt.  $\alpha = 5\%$



## Hypothesentests

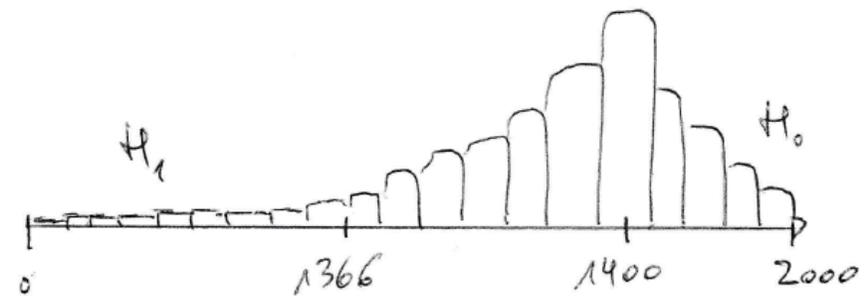
$$k = \mu \pm \text{Wert} \cdot \sigma$$

$$\sigma = \sqrt{2000 \cdot 0,7 \cdot 0,3} = 20,49 \geq 3 \quad \checkmark$$

$$\bar{A} = \{0 \dots 1366\} \quad A = \{1367 \dots 2000\}$$

$$\rightarrow N = \frac{1366,39}{2000} = 0,683$$

→ Tatsächlich nur 68%, die Mathe wählen.



## Hypothesentests

$$\begin{aligned}\beta &= P(X \geq 1367) = 1 - P(X \leq 1366) \\ &= 1 - \Phi \left( \frac{1366 - 2000 \cdot 0,68 + 0,5}{\sqrt{2000 \cdot 0,68 \cdot 0,32}} \right) \\ &= 1 - \Phi(1,26) = 0,1038 = 10,38\%\end{aligned}$$

- Bestimmung Fehler 2. Art mittels  $\Phi$ -Funktion



## Hypothesentests

$$n \geq \frac{\ln(1-a)}{\ln(1-p)}$$

$a =$  Mindertwahrsch.

$p =$  Trefferwahrsch.

$$n \geq \frac{\ln(1-0,9)}{\ln(1-\frac{1}{6})} \approx 12,63 \rightarrow \text{mind. } \underline{\underline{13}}$$

## Stochastische Matrix

	von V	von H
nach <del>V</del> V	0,69	0,45
nach H	0,31	0,55

$$P = \begin{pmatrix} 0,69 & 0,45 \\ 0,31 & 0,55 \end{pmatrix}$$

	nach V	nach H
von V		
von H		

## Dichtefunktion

- Eine Funktion  $f$  heißt Wahrscheinlichkeitsdichte über einem Intervall  $I$ , wenn
  - $f(x) \geq 0$  für alle  $x$  aus  $I$
  - $\int_a^b f(x)dx = 1$
- Zufallsgröße  $X$  ist im Intervall  $I$  **stetig verteilt (überall definiert)** mit der Wahrscheinlichkeitsdichte  $f$ , wenn gilt
  - $P(r \leq X \leq s) = \int_r^s f(x)dx$

## Dichtefunktion

- Die Länge von Natursteinen weicht nach Angaben eines Herstellers vom Sollmaß um maximal  $\pm 1$ cm ab
- Wahrscheinlichkeiten von Abweichungen sind durch eine Wahrscheinlichkeitsdichte mit  $f(x) = k \cdot (1 - x^2)$  über dem Intervall  $[-1;1]$  beschrieben
- Abweichungen sind Werte einer Zufallsgröße
- a) k so bestimmen, dass f eine Wahrscheinlichkeitsdichte wird
- b) Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit  $P(0,4 \leq X \leq 0,9)$  einer Abweichung zwischen 0,4 und 0,9 cm, wenn wir den Wert für k verwenden?

## Dichtefunktion

a)  $f(x) \geq 0$  für  $-1 \leq x \leq 1$  und  $k > 0$

$$\text{wegen } \int_{-1}^1 k(1-x^2) dx = k \int_{-1}^1 (1-x^2) dx$$

$$= k \cdot \left( x - \frac{1}{3}x^3 \right) \Big|_{-1}^1 = k \cdot \frac{4}{3} = 1 \Leftrightarrow k = \frac{3}{4}$$

## Dichtefunktion

$$b) \quad P(0,4) = 0$$

$$P(0,4 \leq X \leq 0,9) = \int_{0,4}^{0,9} \frac{3}{4} (1-x^2) dx$$

$$= \frac{3}{4} \cdot \left[ x - \frac{1}{3}x^3 \right]_{0,4}^{0,9} = 0,20875 \approx 20,88\%$$